

Parsing en serialisatie

Bijlage bij e-book HTML5 en CSS3 - Joris Geens



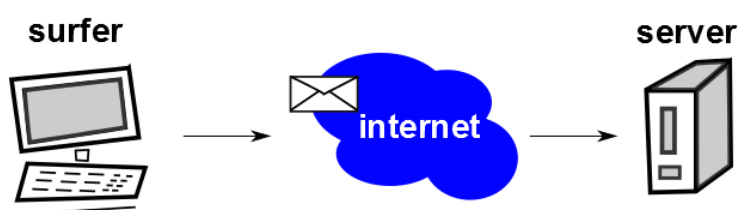
Bijlage e-book HTML5 en CSS3
ISBN 978-87-403-0779-5 – Joris Geens

Download het volledige e-book gratis op bookboon.com en soopbooks.com

1. Parsing en serialisatie

Wanneer een browser html-codes inleest, zet dat programma die codes in een visueel geheel om. Hoe verloopt dat proces nu technisch? Dat gebeurt in diverse stappen.

Stap 1: aanvraag document door browser aan server



Illustratie 1 – De surfer typt url in de adresbalk van de browser [soopbooks.com]

Zodra een surfer een webpagina opvraagt, stuurt zijn of haar computer een verzoek naar de server waarop die webpagina staat.

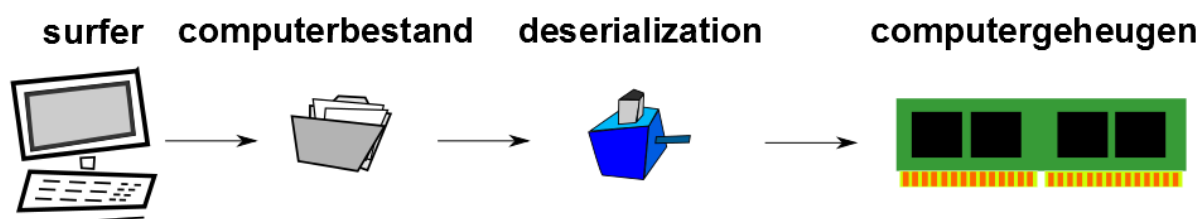
Stap 2: server stuurt computerbestand naar client



Illustratie 2 – Langs het internet komt het bestand binnen [soopbooks.com]

Vervolgens stuurt de server de gevraagde webpagina via het internet naar de browser.

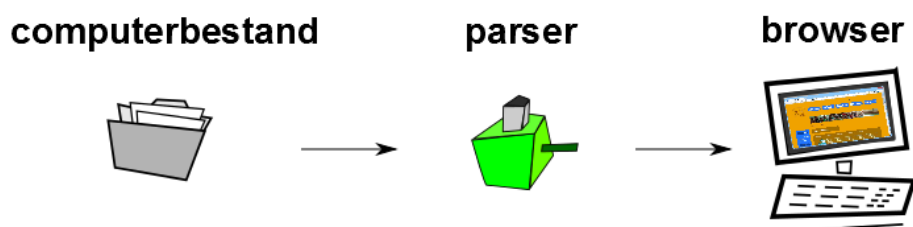
Stap 3: parser stuurt gegevens



Illustratie 3 – Bij deserialisatie worden de bits en bytes van een bestand in geheugenobjecten omgeturnd [soopbooks.com]

De computer krijgt dat bestand via de netwerkkaart binnen in de vorm van bits en bytes. Die bits en bytes komen meestal op de harde schijf terecht. Dan komt de deserializer in actie. Die zet de bits en bytes om naar objecten in het computergeheugen. Dat zijn dan DOM-objecten.

Stap 4: parser zet html-codes om in visueel geheel



Illustratie 4 – Een parser vertaalt de DOM-objecten in een visuele weergave [soopbooks.com]

Zodra die in het geheugen zitten, kan de html-parser aan het werk. Die zet de objecten uit het geheugen om in een mooie weergave van de webpagina op het scherm.